

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMETI

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET – ŠPORT

- enoletni predmet
- 1 ura tedensko/35 ur letno

Neobvezni izbirni predmet šport, namenjen učencem drugega obdobja, vključuje vsebine, ki morajo biti prisotne v vsakodnevni športni vadbi učencev (teki, skoki, plezanja, akrobatske prvine idr.), in številne nove vsebine, ki jih ni v rednem programu predmeta šport. **S tem dopolnjujemo osnovni program predmeta šport.**



Cilji:

- učenci oblikujejo dejaven življenjski slog
- z raznovrstnimi zanimivimi gibalnimi dejavnostmi razvijajo koordinacijo gibanja in ravnotežje
- razvijajo natančnost
- razvijajo ustvarjalnost
- z ustreznimi dejavnostmi razvijajo splošno aerobno vzdržljivost
- razvijajo različne pojavne oblike moči
- krepijo splošno telesno odpornost
- spoznavajo dejavnike, ki vplivajo na posameznikovo gibalno učinkovitost
- oblikujejo spoštljive medsebojne odnose in športno obnašanje
- dopolnjujejo redne ure predmeta šport

Vsebine:

- splošna (aerobna) vzdržljivost: teki, plavanje in druge dejavnosti v vodi, kolesarjenje.
- koordinacija gibanja, ravnotežje, natančnost, ustvarjalnost: hokejske igre, igre z loparji, žogarije, ravnotežne spretnosti, zadevanje tarč, rolanje, smučanje
- različne oblike moči: akrobatika, skoki, plezanja

Program torej učence vzpodbuja k raznovrstnim športnim dejavnostim in pomeni dopolnitev ter popestritev rednih ur predmeta šport.

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMETI

RAČUNALNIŠTVO (4., 5. in 6. razred)

Neobvezni izbirni predmet (35 ur)

Izbirni predmet računalništvo uvaja v učni proces znanje programiranja – to pomeni, da učenci sestavljajo preproste programe, spoznavajo algoritme programiranja, izdelajo prve računalniške igrice in razvijajo razmišljanje na računalniški način. Naučijo pa se tudi osnovne komunikacije z računalnikom: odpiranje, shranjevanje, tiskanje dokumentov, risanje s preprostimi orodji. Znanja, ki jih pridobijo učenci pri tem predmetu, so prenosljiva ter uporabna na vseh področjih človeških dejavnosti. Učencem bodo koristila tudi pri drugih predmetih in v poznejšem življenju, saj so del digitalne pismenosti.



Pri pouku bomo uporabljali programe Word, Powerpoint in Scratch.

Učiteljica Tina Orejaš